

Donnerstag, 16. März 2023

- 12:15 bis 13:00 Uhr *Ankommen, Get-Together und Tagungsregistrierung*
- 13:00 Uhr **Eröffnung der Tagung** | KA 102
Jan M. Boelmann & Lisa König
- 13:15 bis 14:00 Uhr **Eröffnungsvortrag 1** | KA 102
- 14:00 bis 14:45 Uhr **Eröffnungsvortrag 2** | KA 102
- 14:45 bis 15:30 Uhr *Kaffeepause und freie Ausstellung des ZfdC*
- 15:30 bis 18:00 Uhr **Vorträge nach Sektionen**
Apps, Games, Lernsettings
- 18:00 bis 19:00 Uhr *Kulturelles Rahmenprogramm: freie Ausstellung des ZfdC*
- ab 19:30 Uhr *Gemeinsames Abendessen im inklusiven Hofgut Himmelreich (Abfahrt um 19.20 Uhr)*

Freitag, 17. März 2023

- 9:00 bis 12:05 Uhr **Vorträge nach Sektionen**
Phänomene, Games
- 12:05 bis 12:30 Uhr *Kaffeepause und freie Ausstellung des ZfdC*
- 12:30 bis 13:15 Uhr **Die Miterzählung als didaktisches Format zum reflexiven Umgang mit digitalen Spielen** | KA 102
Matthis Kepser (Bremen)
- 13:15 bis 13:30 Uhr **Tagungsabschluss** | KA 102
Jan M. Boelmann & Lisa König
- 13:30 bis 14:30 Uhr *Mittagessen in der Mensa der PH Freiburg*
- 14:30 bis 15:30 Uhr **Mitgliederversammlung** | KA 102
Ina Brendel-Kepser & Andreas Seidler
- anschließend *Kulturelles Rahmenprogramm: „MarioKart-Turnier“ am ZfdC | KA 102*

Nähere Informationen zum Zentrum für didaktische Computerspielforschung

Das Zentrum für didaktische Computerspielforschung der Pädagogischen Hochschule Freiburg versteht sich als innovatives Bildungs- und Forschungszentrum, in welchem Potenziale und mögliche Einsatzszenarien von digitalen Bildschirmmedien in den Blick genommen werden.

Neben der Durchführung eigener Forschungsprojekte bietet das ZfdC vielfältige Angebote für die Lehrer*innenaus-, -fort- und -weiterbildung an, die im hauseigenen GameLab (KMR im Mensazwischendeck) durchgeführt werden.

Nähere Informationen finden Sie auf unserer Website: www.zfdc.de.

Dort finden Sie auch unsere Spielempfehlungen für den Einsatz in verschiedenen Fächern und eine Auswahl unterschiedlicher Projektkonzepte zum Thema *Gaming im Unterricht*.



Pädagogische
Hochschule
Freiburg



Zentrum für didaktische
Computerspielforschung



Weitere Informationen finden Sie hier:



Website des ZfdC



Tagungswebsite



Informationen zum
Hofgut Himmelreich

Gaming, Apps und Co. - Interaktive Medien im Deutschunterricht

Jahrestagung der AG Medien des
Symposium Deutschdidaktik e. V. an der
Pädagogischen Hochschule Freiburg
16. bis 17. März 2023

Donnerstag, 16. März 2023



Sektion: Apps | KA 101

15:30 bis 16:00 Uhr
Claudia Müller-Brauers, Christiane Miosga & Hannah Quidsinski (Hannover)
Kinder erzählen zu Bilderbuch-Apps - medien- und konversationsanalytische Perspektiven

16:05 bis 16:35 Uhr
Juliane Dube & Gerrit Helm (Wuppertal)
Ästhetische Erfahrungen im Umgang mit Bilderbuch-Apps

kurze Pause innerhalb der Sektionen

16:55 bis 17:25 Uhr
Karina Becker & Daniel Pust (Magdeburg)
Interaktive Grammatikanimationen als Lernmedium in einem diversitätsorientierten Deutschunterricht

17:30 bis 18:00 Uhr
Maria Lena Weinkam (Bayreuth)
Apps und (innere) Mehrsprachigkeit im Fach DaZ/DaF

Freitag, 17. März 2023



Sektion: Phänomene digitaler Welten | KA 101

09:00 bis 09:30 Uhr
Gunhild Berg (Halle-Wittenberg)
Forschendes Lernen mit Social Media-Apps in der Deutschdidaktik

09:35 bis 10:05 Uhr
Christian Heigel (Konstanz)
Soziale Medien als Lerngegenstände im Deutschunterricht

kurze Pause innerhalb der Sektionen

10:25 bis 10:55 Uhr
Alina Großmann & Philipp Klingler (Oldenburg | Marburg)
Memes als Unterrichtsgegenstand und -mittel zur Sprachbildung

11:00 bis 11:30 Uhr
Tanja Jeschke (Hildesheim)
Zur Medienspezifität von Erklärvideos zu den Kasus des Deutschen

11:35 bis 12:05 Uhr
Katharina Escher (Münster)
Learning-Escape-Games

Donnerstag, 16. März 2023



Sektion: Games | KA 102

15:30 bis 16:00 Uhr
Stefan Köhler (Hildesheim)
Vom Puzzle zum Spiel und zurück? Förderung literarischer Kompetenzen in „Storyteller“

16:05 bis 16:35 Uhr
Timo Rouget (Frankfurt a. M.)
Idyllische Videospiele im Deutschunterricht

kurze Pause innerhalb der Sektionen

16:55 bis 17:25 Uhr
Friedrich Werther (Würzburg)
Metaphorische Mittel des Spiels - Zur Wirkung von Spielmechaniken in Computerspielen

17:30 bis 18:00 Uhr
Stefan Emmersberger (Augsburg)
Literarisches Lernen mit Videospield-Narrationen

Freitag, 17. März 2023



Sektion: Games | KA 102

09:00 bis 09:30 Uhr
Lilli C. Eichenberger (Freiburg)
Mediale Affinitäten als Bedingungsfaktor literarischen Lernens

09:35 bis 10:05 Uhr
Michael Rudolf (Würzburg)
Virtuelle Welten erzählen! VR-Spiele als (Ver)handlungsraum immersiven Storytellings im Deutschunterricht

kurze Pause innerhalb der Sektionen

10:25 bis 10:55 Uhr
Andreas Seidler (Köln)
Computerspiele schreibend analysieren, kritisieren, erklären, kreativ erweitern und entwickeln

11:00 bis 11:30 Uhr
Alexandra Zepter, Diana Gebele, André Czaderna & Alexandra Budke (Köln)
Materialgestütztes argumentierendes Schreiben mit digitalen Medien

11:35 bis 12:05 Uhr
René Barth, Michael Baur, Gunhild Berg & Sara Stumpf (Halle-Wittenberg)
Game based learning und serious game-Entwicklung

Donnerstag, 16. März 2023



Sektion: Interaktive Lernsettings | KA 106

15:30 bis 16:00 Uhr
Uta Hauck-Thum & Fabian Franz (München)
Multimodale Textbegegnung als Bildungschance für Kinder mit heterogenen Lernvoraussetzungen im Lese- und Literaturunterricht

16:05 bis 16:35 Uhr
Leon Lukjantschuk (Halle-Wittenberg)
Zur Rekonstruktion von Interpretationsprozessen im digitalen handlungs- und produktionsorientierten Literaturunterricht

kurze Pause innerhalb der Sektionen

16:55 bis 17:25 Uhr
Nadine Anskait & Kathrin Heller (Karlsruhe)
Digitales Schreiben in der Primarstufe
Interaktive Lernpfade zur Förderung digitaler Kompetenzen

17:30 bis 18:00 Uhr
Tina Neff & Hannah Lutz (Karlsruhe)
Rechtschreibunterricht mit digitalen Medien. Interaktive Lernpfade zum Umgang mit digitalen Korrekturhilfen

